



**Determine the output of the following:**

<p>1. # include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main(){ int a=5,b=2; cout&lt;&lt; a/b &lt;&lt;"\t" &lt;&lt; b/a&lt;&lt;endl; cout&lt;&lt; a%b&lt;&lt;"\t"&lt;&lt; b%a; return 0; }</p>	<p>2. # include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main(){ double a=5,b=2; cout&lt;&lt; a/b &lt;&lt;"\t" &lt;&lt; b/a&lt;&lt;endl; int c=a; cout&lt;&lt;c; return 0; }</p>
<p>3. # include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main(){ int a=5,b=3; cout &lt;&lt; a*2+b &lt;&lt;"\t" &lt;&lt; b+a*2 &lt;&lt;endl; cout &lt;&lt; a/2+b &lt;&lt;"\t" &lt;&lt; a+2/b &lt;&lt;endl; cout &lt;&lt; a/2+b*2 &lt;&lt;"\t" &lt;&lt; a+2*2/b &lt;&lt;endl; cout &lt;&lt; a/2 &lt;&lt;"\t" &lt;&lt; a%2 &lt;&lt;endl; cout &lt;&lt; 10%12 &lt;&lt;"\t" &lt;&lt; 2/b*4+2- 1*a%2; return 0; }</p>	<p>4. # include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main(){ int x=1,b=2; cout &lt;&lt; x &lt;&lt;endl; x+= 5; cout &lt;&lt; x &lt;&lt;endl; x*= b; cout &lt;&lt; x &lt;&lt;endl; x%= 5*b; cout &lt;&lt; x &lt;&lt;endl; x-=b; cout &lt;&lt; x &lt;&lt;endl; return 0; }</p>
<p>5. # include &lt;iostream&gt; using namespace std;</p>	<p>6. # include &lt;iostream&gt; using namespace std;</p>

```

int main(){
int x=1;
cout << x++ <<endl;
cout << x <<endl;
cout<<"-----"<<endl;
cout << ++x <<endl;
cout << x <<endl;
cout<<"-----"<<endl;
cout << x-- <<endl;
cout << x <<endl;
cout<<"-----"<<endl;
cout << --x <<endl;
cout << x <<endl;
return 0;
}

```

```

int main(){
int x=2,y=3;
cout << x+y <<"\t"<< y-x <<endl;
cout << x++ +y <<endl;
cout << y++ -x <<endl;
cout << x <<"\t"<< y <<endl;
cout<"-----"
"<<endl;
cout << ++x + y <<endl;
cout << ++y -x <<endl;
cout << x <<"\t"<< y <<endl;
cout<"-----"
"<<endl;
cout << x-- +y <<endl;
cout << y-- -x <<endl;
cout << x <<"\t"<< y <<endl;
cout<"-----"
"<<endl;
cout << --x + y <<endl;
cout << --y -x <<endl;
cout << x <<"\t"<< y;
return 0;
}

```

7.

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
int x=1,y=5,z=10;
cout << (x>y) <<endl;
cout << (x<y) <<endl;
cout << (x<y && z!=10)<<endl;
cout << (x<y || z!=10)<<endl;

```

```

cout << (x<y || z++==10)<<endl;
cout<<z<<endl;
cout << (z++==10||x>y)<<endl;
cout<<z<<endl;
cout << (x<y && z++==11)<<endl;
cout<<z<<endl;
cout << (x>y && z++==11)<<endl;
cout<<z<<endl;
cout<< 5+(x<y &&z++==12)<<endl;
cout<<z;
return 0;
}

```